

Regulamin imprezy „Rekonkwista: Akt III”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki uczestnictwa imprezie „Rekonkwista: Akt III” organizowaną przez zespół organizatorski, zwanych w dalszej części Regulaminu larpem.
2. Udział w larpie jest możliwy wyłącznie po uprzednim zapoznaniu się z treścią regulaminu i jego zaakceptowaniu.
3. Larp to fabularna gra terenowa, podczas której uczestnicy wcielają się w role bohaterów żyjących w świecie stworzonym przez organizatora, poprzez wykonywanie realnych czynności i interakcje z innymi uczestnikami larpa oraz aktorami obsługującymi wydarzenie z ramienia organizatora. Larp jest rozrywką, opowieścią tworzoną przez osoby aktywnie biorące w niej udział, który poprzedzony jest przygotowaniem do odegrania roli. Larp może zawierać elementy weryfikujące siłę i sprawność fizyczną uczestników, a także ich odporność psychiczną. Udział w każdym z tych elementów jest dobrowolny i zależy od niczym nieprzymuszonej woli uczestnika.

§ 2 Organizatorzy

Organizatorami larpa są osoby wymienione w Podręczniku Gracza dostępnym na wydarzeniu dostępnym na platformie facebook.com.

§ 3 Czas i miejsce

1. Larp odbywa się w miejscowości Bogusławice, gmina Wolbórz, powiat Piotrkowski w województwie Łódzkim.
2. Organizator może dokonać zmiany daty lub / i miejsca larpa, o czym Uczestnik zostanie zawiadomiony poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji na stronie internetowej, a także poprzez wiadomość e-mail, nie później niż 24 godziny przed rozpoczęciem larpa, chyba że okaże się to niemożliwe. Zmiana nie powoduje powstania dodatkowych zobowiązań Organizatora względem Uczestnika, ani dodatkowych roszczeń przysługujących Uczestnikowi wobec Organizatora.
3. Organizator może odwołać larp bez podania przyczyny, w takiej sytuacji Uczestnikowi przysługuje zwrot poniesionej składki. W przypadku odwołania larpa z powodu żałoby narodowej, działania siły wyższej, wydania aktu prawnego bądź polecenia organu władczego zwrot składki Uczestnikowi nie przysługuje. O odwołaniu larpa i szczegółach praw przysługujących Uczestnikowi, Organizator poinformuje Uczestnika poprzez wiadomość e-mail.

§ 4 Uczestnictwo

1. W larpach może brać udział osoba, która najpóźniej w dniu rozpoczęcia larpa kończy 18 lat.
2. Uczestnikiem larpa jest każda osoba pełnoletnia, która dokonała wcześniejszej rezerwacji miejsca, opłaciła wzięcie udziału w larpie, utworzyła konto w Strefie Przygody dostępnej na stronie internetowej www.5zywiolow.com, wypełniła ankietę zgłoszeniową i wyraziła zgodę na akceptację niniejszego regulaminu oraz innych postanowień niezbędnych do wzięcia udziału w larpie oraz zjawiała się osobiście na terenie obiektu przed rozpoczęciem larpa.
3. Rezerwacji miejsca można dokonać poprzez uiszczenie składki.

§ 5 Opłaty

1. Wysokość składki za wzięcie udziału w larpie zostanie podana na wydarzeniu larpa dostępnym na platformie [facebook.com](https://www.facebook.com) i może ulec zmianie w dowolnym momencie.
2. Składkę należy uiścić poprzez przelew na rachunek bankowy dostępny podczas rejestracji, wskazując imię i nazwisko uczestnika.

§ 6 Zgłaszanie problemów i pomoc w trakcie trwania larpa

1. Organizator wskaże Uczestnikom przed larpem znajdujące się na terenie obiektu miejsce przebywania organizatorów, pomocy medycznej, zaopatrzeniowej, do których Uczestnik może zgłosić się w razie wystąpienia jakichkolwiek problemów.
2. Organizator wskaże uczestnikom także osoby obecne stale na terenie gry, którym w pierwszej kolejności mogą zgłosić wszelkie uwagi i problemy związane z larpem.

§ 7 Harmonogram larpa

1. Uczestnik zobowiązany jest na przybycie na obiekt min. godzinę przed rozpoczęciem imprezy. Termin rozpoczęcia larpa ogłoszony zostanie na wydarzeniu larpa dostępnym na platformie [facebook.com](https://www.facebook.com).
2. Uczestnik jest zobowiązany do przejścia procesu akredytacji. Następnie uczestnik otrzyma wszelkie informacje dotyczące roli uczestnika w larpie.
3. Uczestnik zobowiązany jest do obecności na wszystkich warsztatach zapoznających z zasadami wewnętrznymi larpa.

§ 8 Prawa i obowiązki uczestnika

1. Uczestnik ma prawo do uczestnictwa w larpie oraz korzystania z wszelkich atrakcji zapewnionych przez organizatora.
2. Uczestnik ma prawo do pobytu i noclegu na terenie obiektu w trakcie trwania larpa.
3. Uczestnik ma prawo do rezygnacji udziału w larpie po terminie wskazanym w § 8 pkt 4, a także w trakcie trwania larpa bez prawa do zwrotu wniesionej opłaty.

4. Uczestnik ma prawo zgłoszenia Organizatorowi wszelkich napotkanych problemów związanych z larpem i pobytem na terenie obiektu, w którym odbywa się impreza.
5. Uczestnik ma obowiązek pokryć koszty wszelkich zniszczeń powstałych z jego winy.
6. Uczestnik ma obowiązek zgłosić natychmiast Organizatorowi lub osobie przez niego wyznaczonej wszelkie pogwałcenie zasad obowiązujących w czasie trwania larpa lub przepisów prawa powszechnie obowiązującego na terenie Polski.
7. Uczestnik ma obowiązek stosować się do niniejszego regulaminu oraz wszelkich regulaminów przyjętych na terenie obiektu, w którym odbywa się impreza.
8. Uczestnik ma obowiązek stosować się do zaleceń Organizatorów i osób przez nich wyznaczonych w trakcie trwania larpa.
9. Uczestnik łamiący obowiązujące na terenie Polski przepisy prawa lub nieprzestrzegający niniejszego regulaminu może zostać wykluczony z gry i pozbawiony statusu Uczestnika.
10. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystywanie jego wizerunku na zdjęciach oraz filmie z larpa udostępnionych pozostałym Uczestnikom. Wykorzystywanie wizerunku obejmuje wprowadzanie do pamięci komputera i sieci multimedialnej, a także zwielokrotnianie zapisu, publiczne wystawienia, wyświetlanie, odtwarzanie, nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym. Ponadto uczestnik wyraża zgodę na zamieszczanie i publikowanie jego wizerunku w prasie, stronach internetowych, mediach społecznościowych, plakatach i billboardach oraz emisję w przekazach telewizyjnych i radiowych. Niniejsza zgoda na rozpowszechnianie wizerunku jest zezwoleniem w rozumieniu art. 81 ust 1 Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Zgoda na wykorzystanie wizerunku może być cofnięta, jednakże odnosi to skutek na przyszłość i może wiązać się z obciążeniem cofającego zgodę kosztami, jakie poniósł Organizator lub inny podmiot w związku z przygotowaniem wizerunku do wykorzystania w zakresie prowadzonej działalności, przez to, że liczył na jego wykorzystanie. Przetwarzanie wizerunku nie narusza przepisów RODO i odbywa się w oparciu o art. 6 ust. 1 lit. f.
13. Uczestnik jest świadomy, że udział w części aktywności składających się na larp wymaga sprawności fizycznej oraz odporności psychicznej. Udział w larpach obarczony jest ryzykiem nieprzewidzianych okoliczności mogących prowadzić do zniszczenia własności, obrażeń fizycznych, a nawet śmierci, a także powodować pogorszenie nastroju, lub intensyfikować dolegliwości natury psychicznej. Mając na uwadze powyższe uczestnik ma świadomość, że udział w larpach jest całkowicie dobrowolny i wynika z jego woli.
14. Uczestnik w trakcie trwania larpa ma pełne prawo wyboru i może odstąpić od realizacji sceny w każdym czasie.
15. Uczestnik nie musi brać udziału w żadnym ćwiczeniu, scenie czy aktywności i może się wycofać z uczestnictwa w każdym momencie, niezależnie od tego, co sugerują mu inne osoby biorące udział w larpie, podczas odgrywania przypisanych im ról.
16. Uczestnik sam decyduje o tym, czy jego stan zdrowia, sprawność fizyczna czy inne okoliczności umożliwiają mu udział w larpie lub jego części.
17. Uczestnik nie może zataić okoliczności dotyczących jego stanu zdrowia, które mogą mieć wpływ na jego udział w larpie oraz umożliwić organizatorowi podjęcie odpowiednich działań i udzielenie odpowiedniej pomocy.

18. Uczestnik jest świadomy, iż podczas aktywności fizycznych mogą pojawić się otarcia, siniaki, nadciągnięcia lub przeciążenia mięśni i nie będzie zgłaszał żadnych pretensji lub zażaleń gdy takowe wystąpią.

19. Uczestnik ma obowiązek zachowywać się w sposób racjonalny, nie stwarzając przy tym niebezpieczeństwa dla siebie i innych, w szczególności zachować ostrożność na nierównościach terenu, w pobliżu zbiorników wodnych itp. przyległych do obiektu, a także w innych potencjalnie niebezpiecznych miejscach, jak fosa, rowy czy odciągi od namiotów. itp.

20. Uczestnik ma obowiązek zachować zasady ostrożności w związku z posługiwaniem się ogniem i stosować do zaleceń Organizatora w tym zakresie, a zwłaszcza do zakazu używania ognia, jeśli zostanie taki wydany.

21. Uczestnik może posługiwać się bronią bezpieczną posiadającą atesty firm wskazanych przez Organizatora lub inną, która przed rozpoczęciem larpa zostanie zaprezentowana Organizatorowi i przez niego zaakceptowana.

22. Uczestnikowi zabrania się wprawiania w stan upojenia alkoholowego prowadzący do stwarzania niebezpieczeństwa dla niego samego lub innych osób biorących udział w larpie, lub stwarzania uciążliwości dla innych osób biorących udział w larpie, pod rygorem pozbawienia statusu uczestnika i usunięcia z larpa bez prawa zwrotu składki.

23. Uczestnik jest zobowiązany zabrać ze sobą własne środki ochrony osobistej.

24. Uczestnik potwierdza, iż wyraża zgodę na przetwarzanie i przechowywanie jego danych osobowych przez Organizatora i Strefę Przygody, które podał w formularzu rejestracji. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane w celu przeprowadzenia larpa, w tym przygotowania niezbędnych materiałów przed rozpoczęciem imprezy, a także w celu zapewnienia Uczestnikowi bezpieczeństwa i realizacji jego indywidualnych oczekiwań względem larpa. Przetwarzanie na potrzeby realizacji larpa obejmuje w szczególności imię, nazwisko, zdjęcie, indywidualne preferencje żywieniowe, czy informacje zdrowotne, które przekazywane są przez Organizatora podmiotom i osobom przygotowującym grę i jej infrastrukturę. Organizator może również udostępnić te dane Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu oraz organom ścigania, jeżeli zajdzie taka potrzeba. Osoby i podmioty te zobowiązane są do zachowania w tajemnicy w/w danych i używania ich wyłącznie w celu realizacji larpa Ponadto uczestnik rozumie, iż w przypadku jakiegokolwiek zagrożenia jego danych osobowych bezprawnym działaniem osób trzecich, zostanie poinformowany o takim zagrożeniu, jak i o krokach, które może przedsięwziąć w celu zapobieżenia zagrożeniom, a także rozumie, iż przysługuje mu prawo dostępu do treści danych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo sprzeciwu, zażądania zaprzestania przetwarzania i przenoszenia danych, jak również prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, jednakże ich niepodanie lub brak zgody na przetwarzanie, a także jej cofnięcie ze względów organizacyjnych, uniemożliwia udział w larpie.

25. Uczestnik, że zgodnie z jego najlepszą wiedzą nie jest zarażony i nie znajduje się obecnie w kwarantannie ani pod nadzorem epidemiologicznym.

§ 9 Prawa i obowiązki organizatora

1. Organizator zobowiązuje się dołożyć wszelkich starań w ramach umowy, by larp oraz pobyt w obiekcie, w którym odbywa się larp, przebiegał bez zarzutu.
2. Organizator dokłada wszelkich starań w celu zapewnienia uczestnikom bezpieczeństwa w czasie trwania larpa. W szczególności Organizator zapewnia uczestnikom dostęp do podstawowej opieki medycznej w razie urazów powstałych w związku z udziałem w larpie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do pozbawienia statusu uczestnika i wykluczenia z larpa każdego uczestnika łamiącego obowiązujące na terenie Polski przepisy prawa, nieprzestrzegającego niniejszego regulaminu, niestosującego się do poleceń organizatorów lub osób przez niego wyznaczonych, lub zakłócającego przebieg larpa zgodnie z założeniami. W tym przypadku uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania zwrotu składki.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odmówienia prawa udziału uczestnika w larpie, zwłaszcza jeżeli znajduje się on pod wpływem alkoholu lub substancji odurzających, zachowuje się agresywnie, a także podejmuje jakiegokolwiek działania, które mogą zagrażać zdrowiu i życiu, bądź godzić w poczucie bezpieczeństwa i komfortu psychicznego pozostałych uczestników, przedstawicieli Organizatora, sponsorów i partnerów wydarzenia. W tym przypadku uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania zwrotu składki.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odmówienia prawa udziału uczestnika w larpie, jeżeli uczestnik podejmuje przed rozpoczęciem albo w trakcie larpa jakiegokolwiek działania, które mogą zagrażać zdrowiu i życiu, bądź godzić w poczucie bezpieczeństwa i komfortu psychicznego pozostałych uczestników. W tym przypadku uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania zwrotu składki.
6. Organizator nie odpowiada za rzeczy zagubione oraz zniszczone przez uczestników larpa.
7. Organizator nie odpowiada za uszkodzenia ciała uczestników.
8. Organizator nie zapewnia transportu na i z miejsca odbywania larpa.
9. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia następstw nieszczęśliwych wypadków uczestnikom larpa.
10. Scenariusz larpa, przebieg eventów, kreacje postaci bohaterów niezależnych, karty postaci, elementy scenografii, kostiumy i inne utwory objęte są ochroną praw autorskich i ich samowolne wykorzystywanie w jakikolwiek sposób bez uprzedniej zgody Organizatora jest zakazane. Uczestnik nie jest współautorem scenariusza w znaczeniu prawnym.

§ 10 Postanowienia końcowe

Wszelkie spory wynikające z niniejszego regulaminu lub przebiegu larpa będą rozstrzygane przed sądem powszechnym w Polsce właściwym miejscowo dla jednego z organizatorów.